

### Table des matičres

Parties I	Introduction	4
Parties II	Installation du Navigator	6
1	Installation de l'application Navigator	6
2	Installation des cartes	6
Parties III	Usage du Navigator	14
1	Saisir la destination	14
	Adresse/code postal	
	Points d'intéret  Les POIs plus proches	
	Favoris	
	Recherche sur Internet	
2	Navigation	35
Parties IV	Maniement des cartes	45
Parties V	Menu principal du Navigator	48
Parties VI	Favoris	50
1	Ajouter aux Favoris	50
2	Usage des points favoris	52
Parties VII	Odometre	58
arties VIII	Routing - la recherche d'itinéraire optimale	64
Parties IX	Mode de nuit	72
Parties X	Communication	75
Parties XI	Enregistrement et rejeu de l'itinéraire parcouru	77
	parocara	
Parties XII	Réglage	81
1	Communication	85
2	Navigation	85
3	Alertes (Scout)	93
4	Carte	97
5	Application	97

Parties XIII	Import	100
Parties XIV	Communication TCP/IP	109
	Index	(

# Parties

### 1 Introduction

La Navigator permet la navigation basique de porte à porte dans la plupart des pays européens, Etats-Unis, Canada et autres.

Le programme est disponibles en deux versions:

- Pocket Navigator destiné aux PDAs avec les systèmes d'exploitation Pocket PC 2003 ou plus récent,
   Windows Mobile 5, 6 et Windows CE.NET 4.2, 5.0, 6. Android 2.3 / 3 / 4
- PC Navigator destiné aux ordinateurs personnels avec les systèmes d'exploitation Windows 2000 / XP / Vista / 7 (par exemple les ordinateurs portables, TabletPC; CarPC, UMPC etc.)

## Parties

### 2 Installation du Navigator

L'installation est divisée en 2 parties: programme et les données cartographiques.

Il y a 2 types des cartes:

- 1) Cartes à titre gratuit du projet cartographique Open Street Maps
- 2) Cartes payantes celles-ci sont plus convenables pour la navigation et ont plus de fonctions (p.e. la version pour les camions = TRUCK, l'assistant de changement de bande, l'affichage des panneaux routiers, les icônes 3D des batîments importants, l'information transport TMC...).

### 2.1 Installation de l'application Navigator

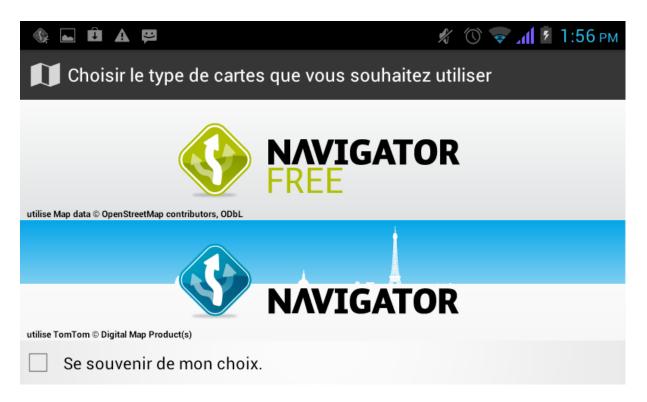
Vous pouvez installer le Navigator directement à partir du GooglePlay: https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mapfactor.navigator

Une fois l'installation terminée, veuillez télécharger les cartes OSM ou acheter les cartesTomTom. Après que le menu principal s'affiche, vous pouvez choisir le type des cartes qui correspondent mieux à vos besoins.

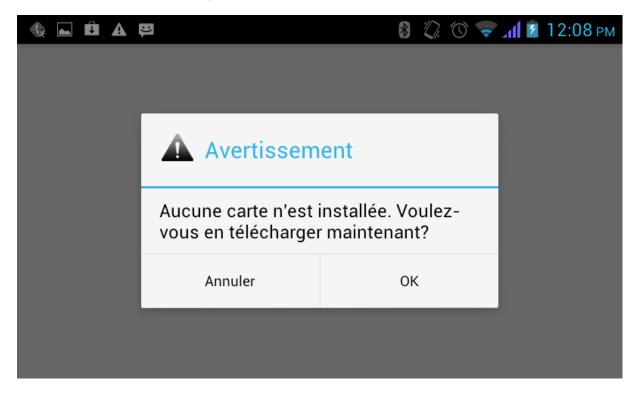
### 2.2 Installation des cartes

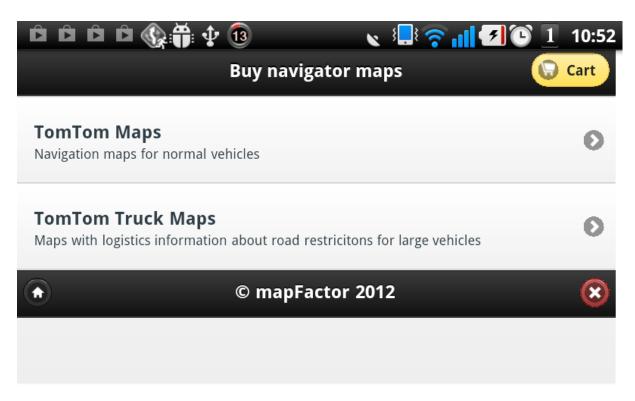
Démarrez le Navigator.

Sur le premier écran choisissez les cartes que vous souhaitez utiliser. En haut vous trouverez le bouton d'OpenStreetMaps, en bas le bouton des cartes TomTom.

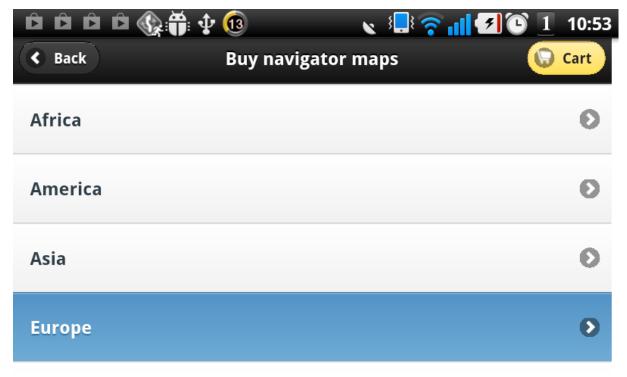


Si les cartes souhaitées ne sont pas installées, l'écran dessous s'affiche:

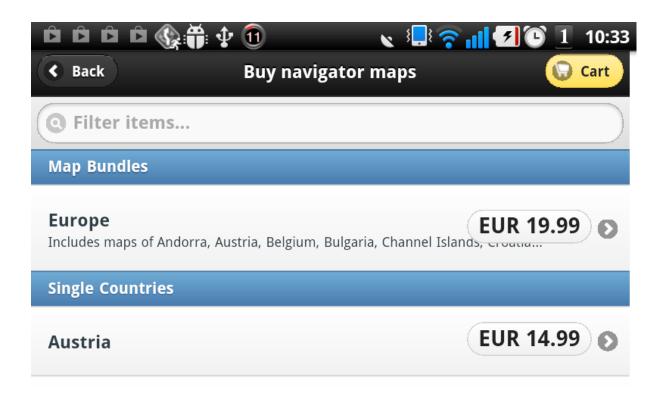




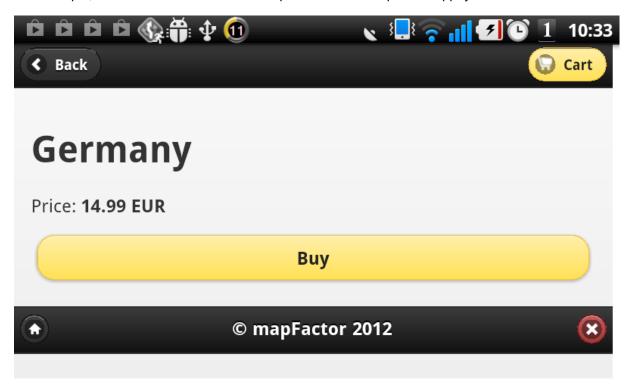
Choisissez les cartes spécialisées soit au véhicule particulier soit au véhicule poids-lourds (Truck) tel que le caravane, la fourgonnette et le camion.



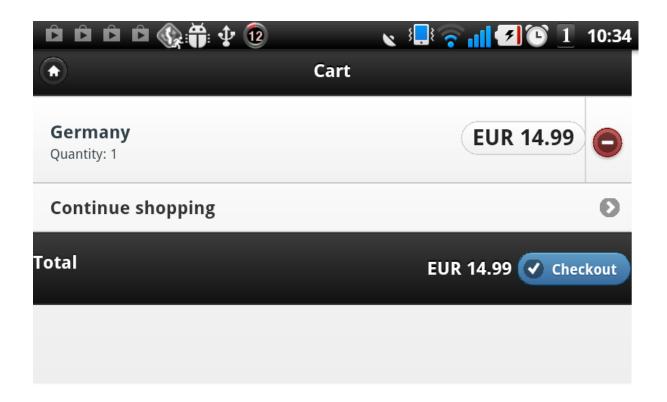
Choisissez le continent.



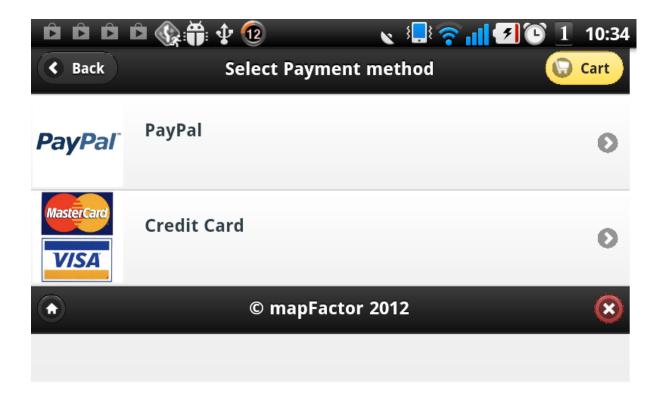
Par exemple, choisissez l'ensemble de l'Europe ou un état européen et appuyez sur ACHETER.



Maintenant vous pouvez continuer votre achat ou procéder à la caisse.

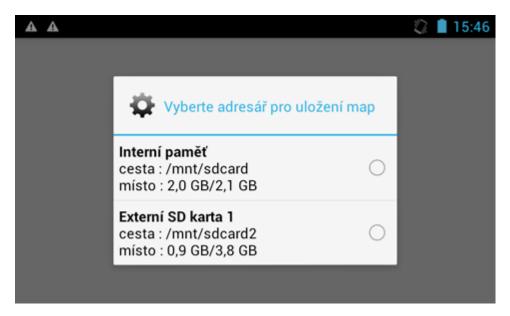


Après avoir appuyé sur le bouton Passer la commande, vous choisissez le mode de paiement et continuez selon les instructions sur l'écran.



### Téléchargement des cartes

Choisissez où vous souhaitez stocker vos cartes - dans la mémoire interne ou sur la carte SD.



La liste des cartes achetées s'affiche:



Vous pouvez télécharger tout immédiatement ou ne choisir qu'une partie des cartes. Choisissez la langue du guidage vocal, des alertes des radars vitesse ... Une fois satisfait/e de votre choix, cliquer sur Lancer le téléchargement. Le téléchargement ayant terminé appuyer sur le bouton FIN.

Il est aussi possible de télécharger les cartes plus tard. Appuyer sur le bouton Gestion des cartes dans le menu principal.



Et après appuyez sur Télécharger les cartes.

## Parties

### 3 Usage du Navigator

L'utilisation du Navigator en conduisant est à vos risques et périls. Nous vous priions alors de préparer votre itinéraire avant la conduite et après de suivre les instructions afin d'assurer une conduite sécure.

### 3.1 Saisir la destination

Vous pouvez saisir la destination de trois manières différentes: à partir de la carte, des résultats de la recherche et de vos Favoris.

### De la carte

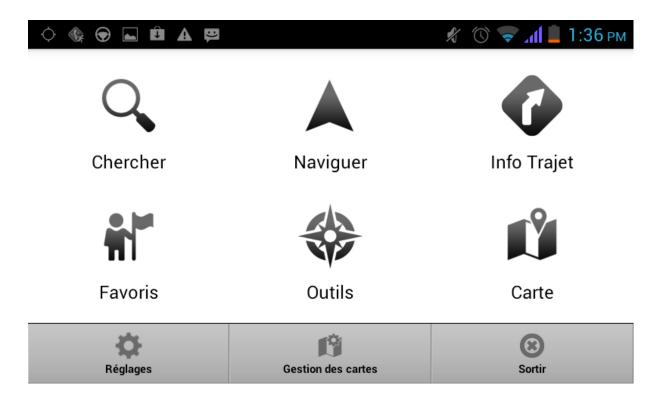
Cliquez sur la carte là où vous souhaitez mettre votre destination. Le menu suivant s'affiche:





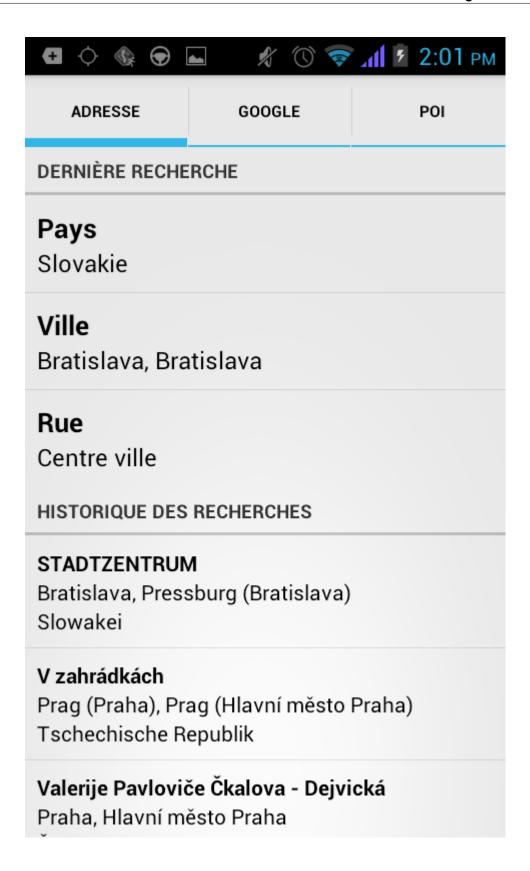
### Du menu Chercher

Cliquez sur le bouton Menu.



Cliquez sur Chercher.

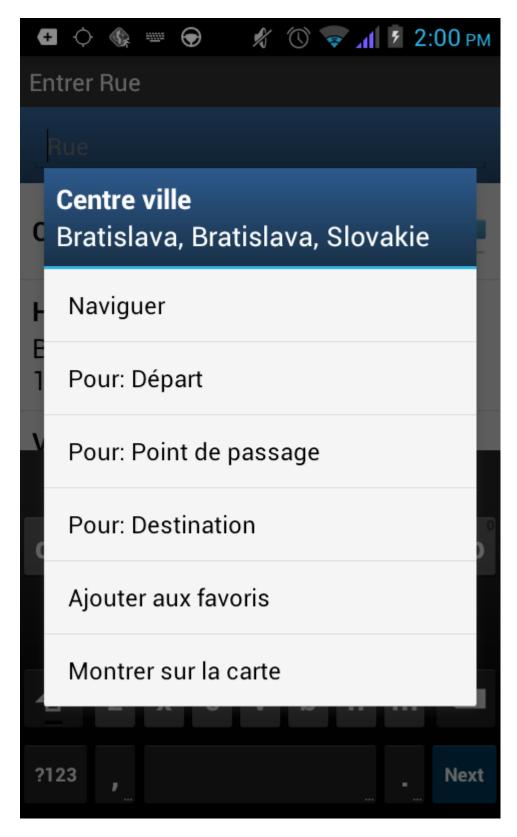
Vous pouvez chercher dans plusieurs types des bases de données: <u>Adresse</u> et code postal, <u>POI</u> (points d'intérêt), Favoris et Plus proche.



Choisissez la ligne à partir de laquelle vous voulez changer l'adresse (état, ville, rue). Si un texte est

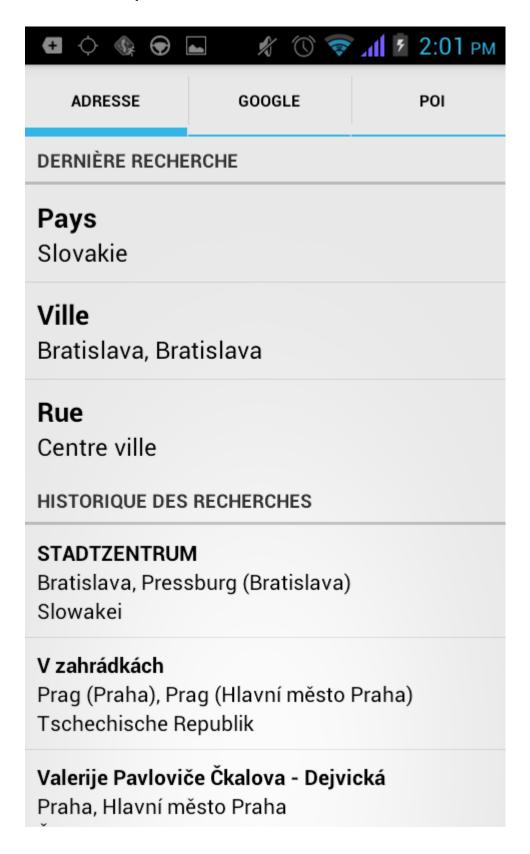
déjà saisi (après la dernière recherche) sur l'écran suivant, veuillez écrire directement. L'ancien texte sera remplacé par l'actuel.

Vous pouvez aussi choisir la destination de la liste des derniers résultats de recherche ou des données importées.



En cliquant sur Naviguer vous recevez le calcul de votre itinéraire et la navigation se mettra en marche.

### 3.1.1 Adresse/code postal



Choisissez l'état.

Saisissez le nom de la ville, de la région ou le code postal.

Le Navigator cherche automatiquement les noms plus proches au texte actuellement saisi et en fait une liste.

Choisissez le nom que vous souhaitez.

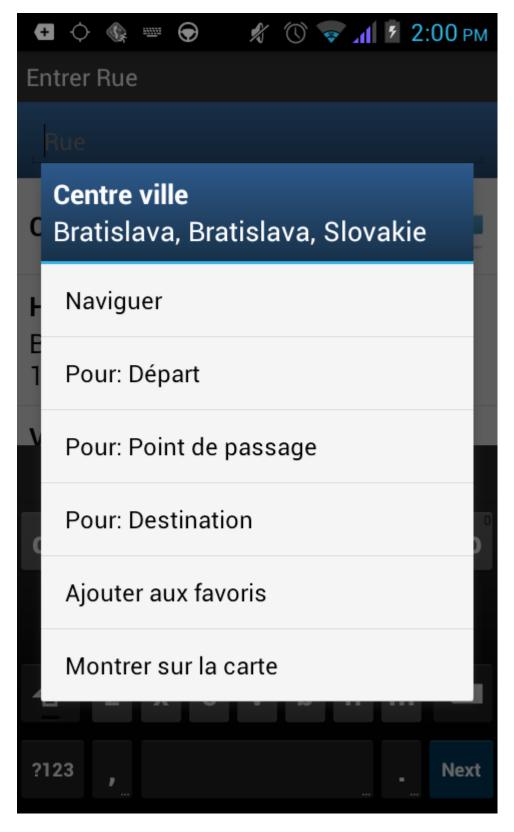
Saisissez le nom de la rue ou mettez CENTRE pour indiquer le centre de la ville.

Choisissez le nom de la rue que vous cherchez.

Saisissez le numéro de la maison ou l'intervalle dans lequel elle se trouve. Si vous ne connaissez pas le numéro de la maison, appuyez sur Quelconque.

Si vous choisissez Quelconque, vous pouvez chercher les croisements de la rue. Les rues qui se croisent seront automatiquement affichées.

L'écran avec les résultats de recherche s'affiche et vous pouvez choisir parmi les options.



Le plus fréquemment utilisé est l'option Naviguer - votre itinéraire sera calculé et la navigation démarrera.

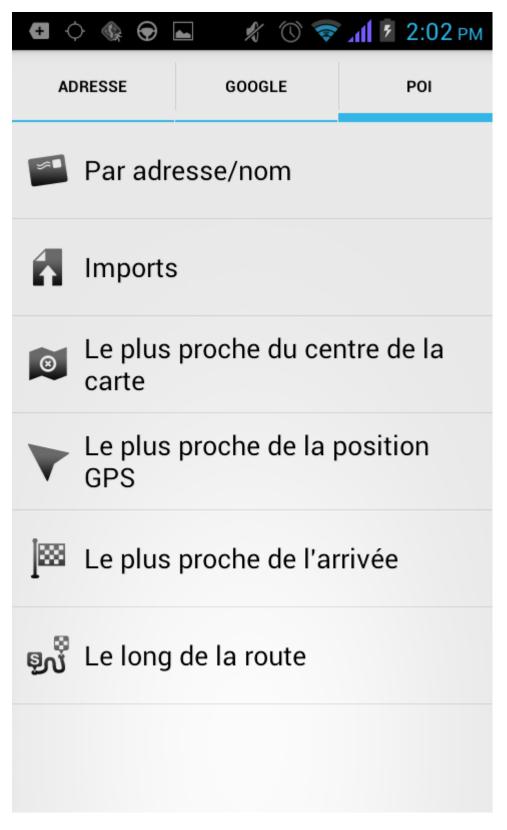
### Autres options:

- saisir le résultat en tant que début d'itinéraire
- saisir le résultat en tant que point de passage
  saisir le résultat en tant que destination
- ajouter le résultat aux Favoris
  afficher le résultat sur la carte

L'histoire des adresses recherchées la dernière fois s'affiche en bas de l'écran.

### Points d'intéret 3.1.2

Si vous souhaitez aller au point d'intérêt de votre liste ou de vos données importées, cliquez sur POI.



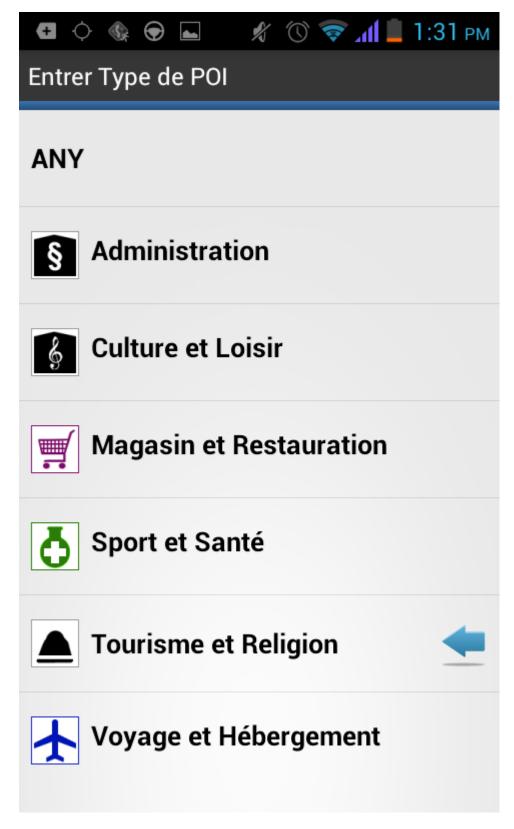
Vous pouvez chercher vos lieux selon le nom, l'adresse ou les environs de votre position actuelle, votre destination, et votre itinéraire.

### Recherche selon nom et adresse:

En premier lieu, choisissez l'état.

En deuxième lieu, chosissez la ville, la région ou le code postal où se trouve votre POI. Eventuellement vous pouvez choisir Quelconque, dans ce cas la recherche est réalisée sur l'ensemble de l'état. En troisième lieu, choisissez le type du POI recherché.

Les POIs sont classés en 6 catégories.

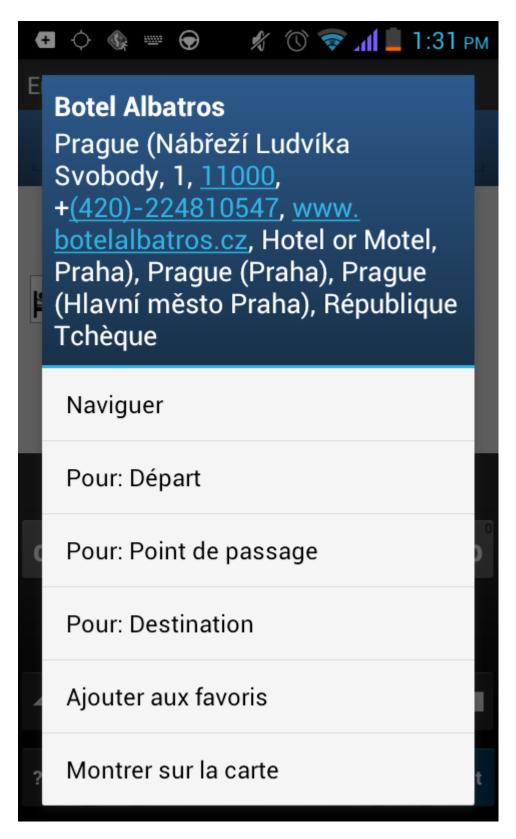


Choisissez le type de point que vous cherchez. Si vous souhaitez chercher dans toutes les catégories, appuyez sur Quelconque.

Saisissez le nom du point que vous cherchez.

Le Navigator recherche les lieux plus proches de votre choix automatiquement et les classe en liste. L'icône à gauche affichera ce point. Choisissez le nom que vous cherchez.

Vous verrez l'écran avec le résultat de recherche et les options de procédé suivant.



Naviguer est l'option plus fréquemment utilisée - votre itinéraire sera calculé et la navigation démarrera.

### Autres options:

- saisir le résultat en tant que début d'itinéraire
- saisir le résultat en tant que point de passage
- saisir le résultat en tant que destination
- ajouter le résultat aux Favoris
- afficher le résultat sur la carte

### 3.1.3 Les POIs plus proches

Cliquez sur POI (points d'intérêt) dans la partie Recherche.

C'est ici que vous pouvez rechercher vos points plus proches - POIs selon certains critères:

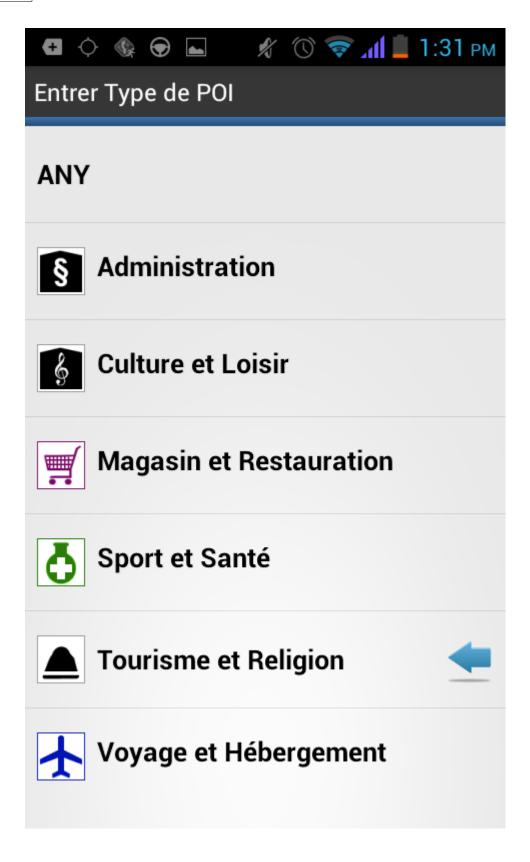
Autour du centre de la carte - elle cherche les POIs plus proches du centre de la carte ouverte actuellement

Autour de la position actuelle de GPS - elle cherche les POIs plus proches de votre position actuelle Autour de la destination - elle cherche les POIs dans les environs de votre destination Autour de l'itinéraire - elle cherche les POIs dans l'itinéraire planifié

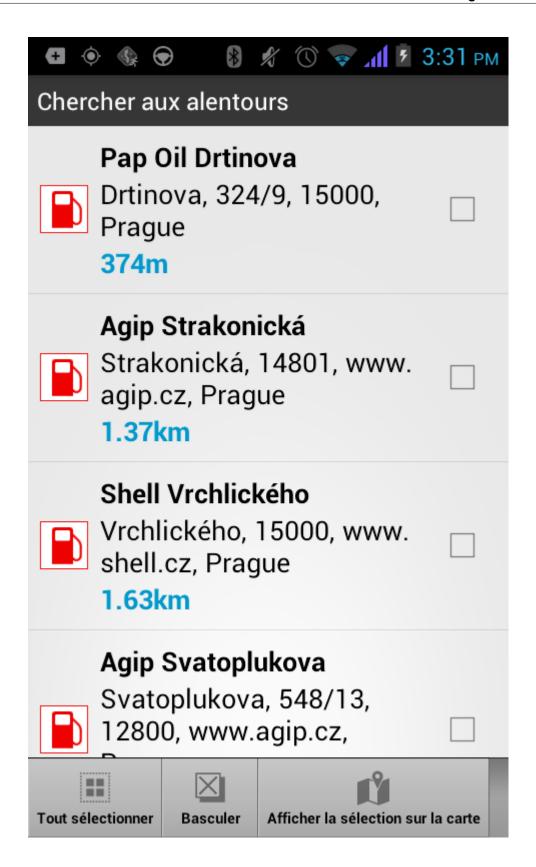
Choisissez une des options de recherche.

Maintenant vous pouvez choisir le type de POI que vous cherchez ou vous pouvez chercher dans tous les types (Quelconque).

POIs sont regroupés dans 6 groupes.



Maintenant vous voyez les POIs plus proches et les distances.



L'icône itinéraire.

à côté de la distance restante au point indique où le lieu se trouve dans votre

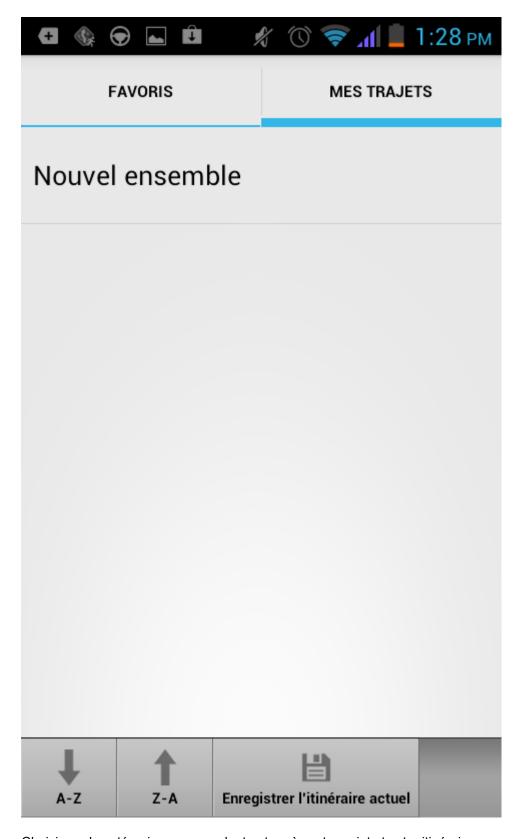
Sur l'écran suivant choisissez comment le point sera utilisé. Naviguer s'utilise le plus souvent - votre itinéraire sera calculé et la navigation démarrera.

### Autres options:

- saisir le résultat en tant que début d'itinéraire
- saisir le résultat en tant que point de passage
- saisir le résultat en tant que destination
- ajouter le résultat aux Favoris
- afficher le résultat sur la carte

### 3.1.4 Favoris

lci vous pouvez chercher les points favoris ou les itinéraires sauvegardés.



Choisissez la catégorie correspondante et après votre point et votre itinéraire.

L'écran avec le point choisi et les options de procédé suivant s'affichent.

Naviguer est l'option plus fréquemment utilisée - votre itinéraire sera calculé et la navigation démarrera.

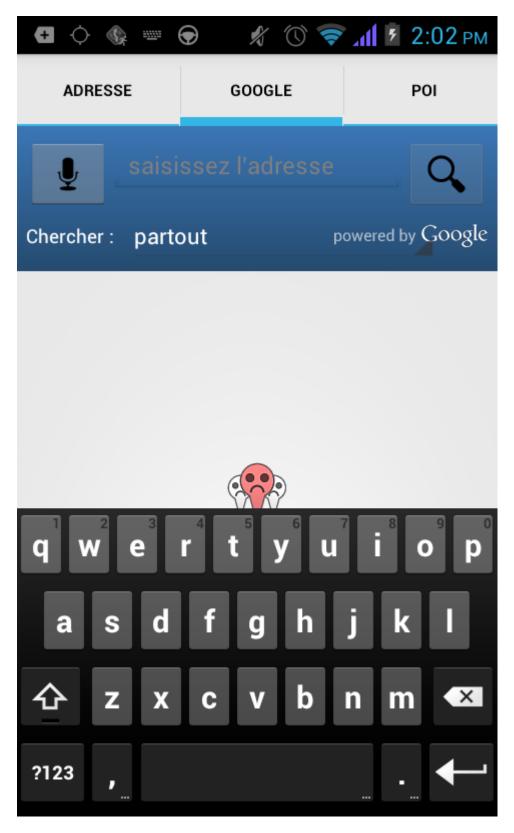
### Autres options:

- saisir le résultat en tant que début d'itinéraire
- saisir le résultat en tant que point de passage
- saisir le résultat en tant que destination
- ajouter le résultat aux Favoris
- afficher le résultat sur la carte

Les itinéraires favoris sont sauvegardés dans le menu principal Menu/ Info d'itinéraire/ Points d'itinéraire.

### 3.1.5 Recherche sur Internet

Si votre smartphone ou votre navigation ont l'accès à internet vous verrez dans la partie recherche un tab Google.

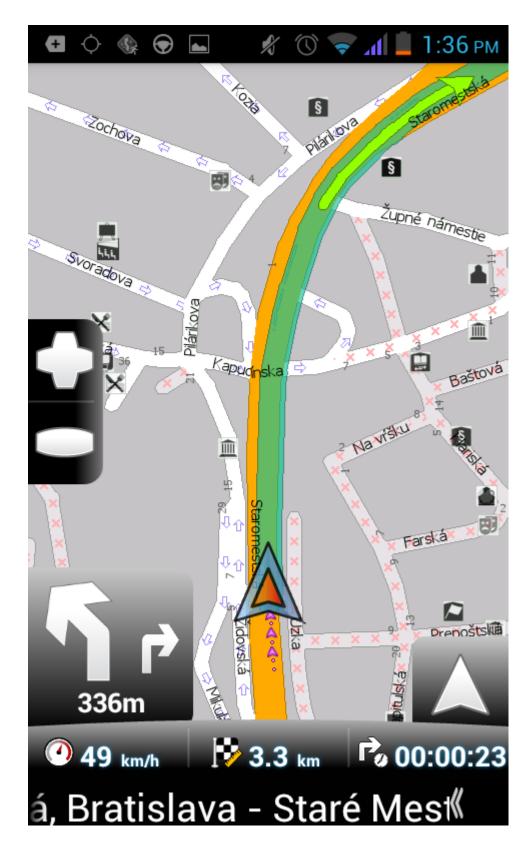


Si vous ne trouvez pas l'adresse dans les bases de données de Navigator, vous pouvez procéder à la chercher en Google.

### 3.2 Navigation

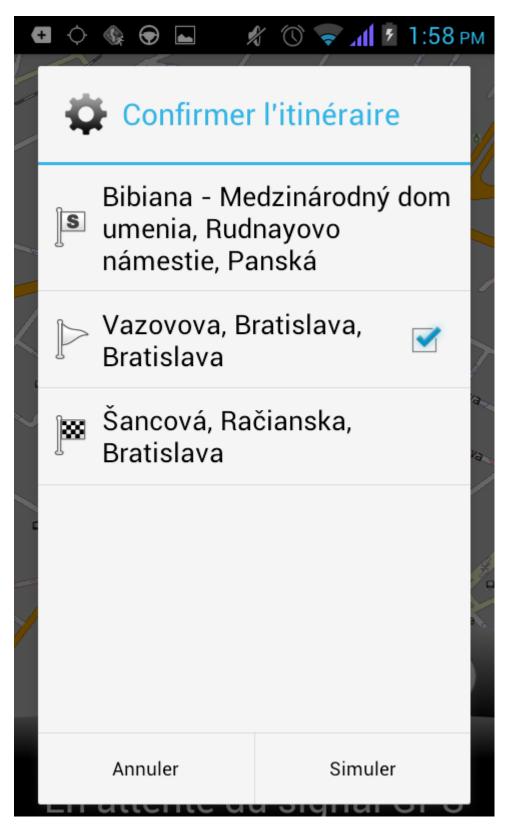
En saisissant votre destination et en cliquant sur Naviguer vous êtes entré dans le mode de navigation. Votre itinéraire est maintenant indiqué sur la carte.

Vous verrez l'écran pareil à celui dessous



Les instructions de manoeuvre suivant sont affichées dans la ligne de navigation en bas de l'écran.

Si un point de passage est indiqué dans votre itinéraire, la liste des points sera affichée comme dessous:



Ici vous pouvez cocher (à gauche) les points de passage par lesquels vous ne souhaitez pas passer.

Il y a une icône au coin droit en bas qui vous naviguera du mode de navigation à l'aperçu de la partie de votre itinéraire devant vous. En appuyant vous passerez à l'aperçu du reste de votre itinéraire et en appuyant ici

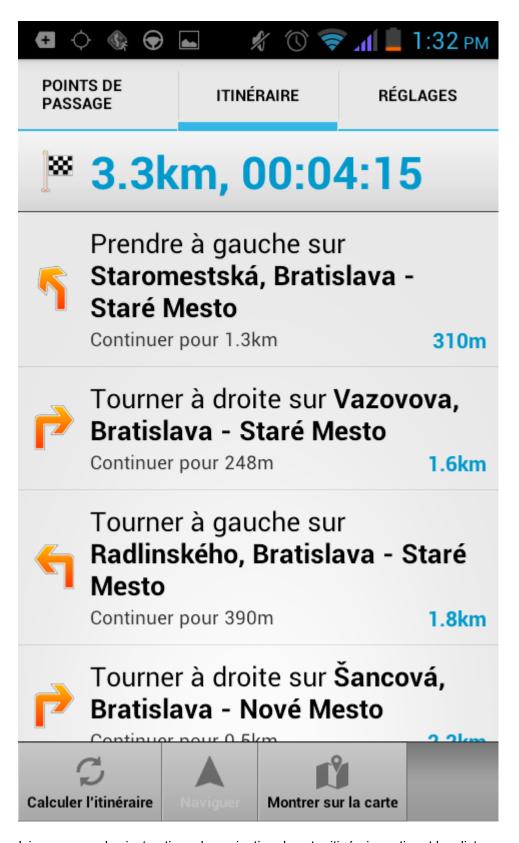
## Assistant de changement de voie

Sur les autoroutes principales vous verrez souvent l'assistant de changement de voie affiché sur l'écran qui vous indiquera dans quelle voie vous devez passer afin de tourner correctement. Les voies routiers corrects sont indiqués en vert, les autres sont barrés en rouge.



Si vous vous écartez de l'itinéraire calculé, le Navigator recalculera le nouveau itinéraire automatiquement.

En cliquant sur la flèche de manoeuvre suivant l'itinéraire de votre voyage s'affichera. Il est aussi possible de visualiser l'itinéraire en cliquant sur Menu, après Voyage et Itinéraire.



lci vous voyez les instructions de navigation de votre itinéraire entier et les distances.

En cliquant sur le manoeuvre vous serez redirigé au menu où vous pouvez faire afficher une partie d'itinéraire, bloquer le routing et ajouter les points aux Favoris.

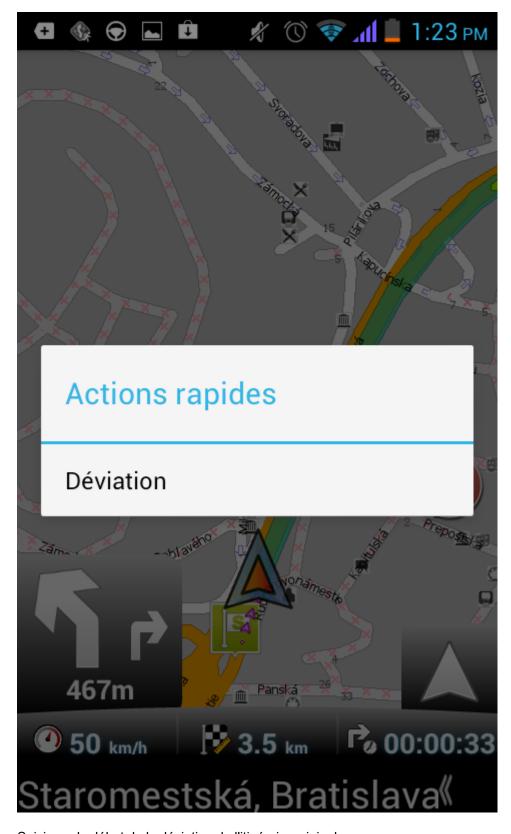
Après avoir appuyé sur le panneau d'information en bas de l'écran vous pouvez ajuster l'affichage de l'écran suivant.

Vous pouvez ajuster:

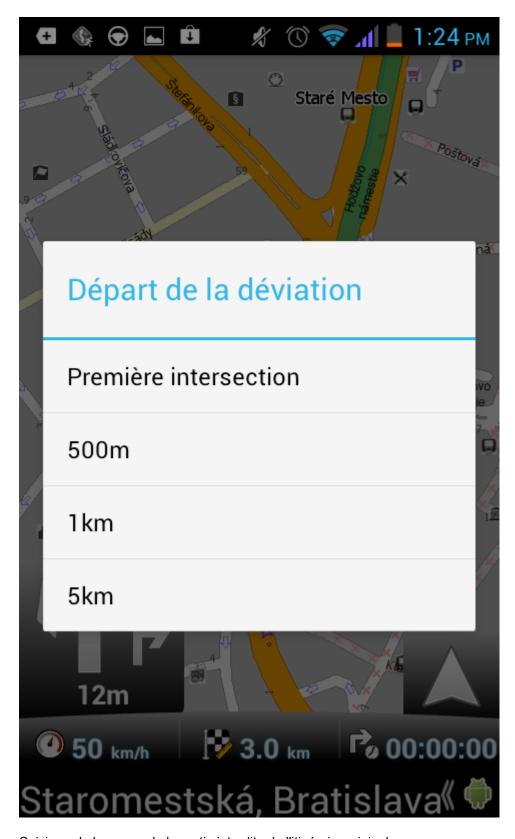
- Distance
- Temps restant l'estimation du temps restant à la destination
- Temps final l'estimation du temps d'arrivée à la destination
- Temps de manoeuvre l'estimation du temps restant au manoeuvre suivant
- Altitude l'information actuelle du GPS
- Vitesse- l'information actuelle du GPS
- Azimut l'information actuelle du GPS
- Nombre de satellites l'information actuelle du GPS
- Coordonnées l'information actuelle du GPS
- GPS Temps l'information actuelle du GPS
- Temps les paramètres dans l'appareil
- Date les paramètres dans l'appareil
- Teps restant au waypoint- l'estimation du temps restant au waypoint plus proche
- Distance restante au waypoint plus proche
- Vitesse maximale autorisée

## Détour

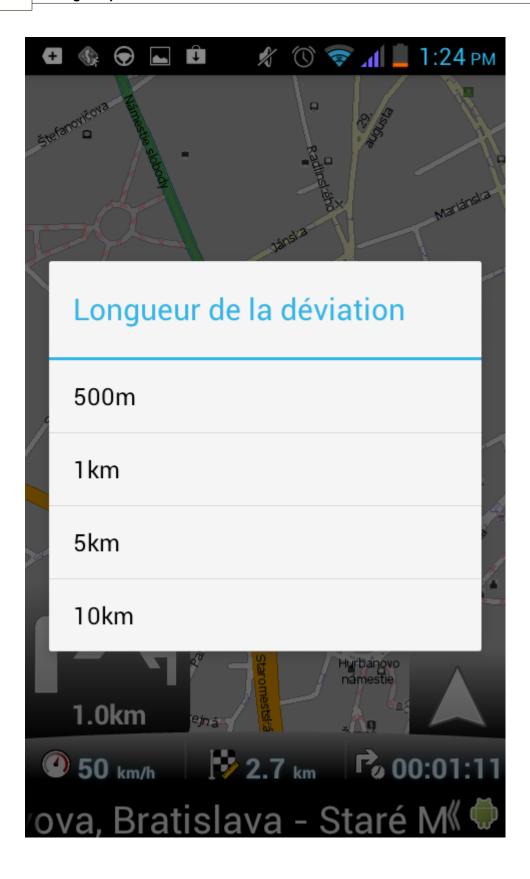
En appuyant long sur la carte les options suivantes s'affichent:



Saisissez le début de la déviation de l'itinéraire originel:



Saisissez la longueur de la partie interdite de l'itinéraire originel:



## Maniement des cartes 4

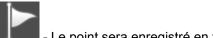
En cliquant sur la carte la barre dessous s'affichera:



Les fonctions particulières se rapportent au lieu où vous venez de faire un clic:



Le point sera enregistré en tant que départ.



le point sera enregistré en tant que point de passage. Si vous appuyez sur le point de

passage existant, l'icône changera



Si vous cliquez là, vous annulez le point de passage choisi.



Le point sur la carte sera enregistré en tant que destination.



- Les informations sur l'objet respectif seront affichées.



Le point sur la carte sera ajouté à vos Favoris.



Edition des paramètres ou le bloquage d'une partie d'autoroute.

- La partie d'autoroute sur laquelle vous avez appuyé en cherchant l'itinéraire (p.e. les travaux sur l'autoroute). L'autoroute bloquée est indiquée en violet. Elle peut être débloquée en cliquant ici

et en enlevant l'icône.

En version standarde il est possible d'éditer la vitesse moyenne et la vitesse maximale autorisée, en version TRUCK il est également possible de changer la vitesse moyenne, la vitesse maximale autorisée, le poids, la hauteur maximale et autres.

Les paramètres changés sont sauvegardés dans le fichier link\_params.xml dans le dossier Documents and Settings\[user name]\Application data\Navigator\10.0\.

En copiant ce fichier à un autre Navigator avec la même version des cartes, vos changements y seront transférés.

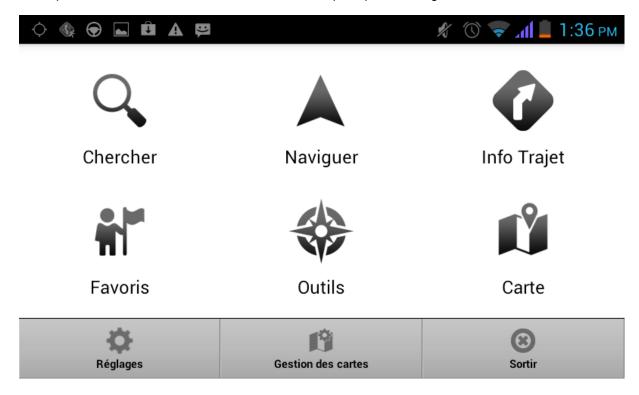
La recherche d'itinéraire optimal (routing) utilise ces attributs.

Cette fonction est la plus souvent utilisée en version TRUCK pour la correction de tonnage des ponts et de hauteur des passages souterrains.



## 5 Menu principal du Navigator

En cliquant sur le bouton Menu vous entrez au menu principal du Navigator.



## 6 Favoris

Afin de créer votre propre base de données des lieux, veuillez utiliser la fonction Favoris. Ces points vous permettent un accès rapide à des destinations fréquemment saisies.

Vous pouvez sauvegarder vos points favoris de deux manières; à partir de la carte ou des résultats de recherche.

## 6.1 Ajouter aux Favoris

## Ajouter à vos Favoris à partir de la carte

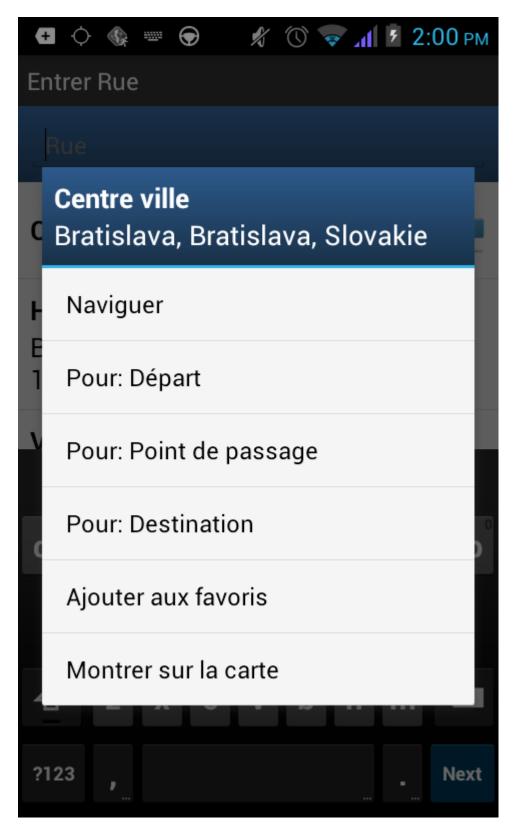
Cliquez sur la carte sur le lieu que vous souhaitez ajouter aux Favoris et choisissez



Saisissez le nom du point et cliquez sur OK.

Ajouter à vos Favoris à partir des résultats de recherche ( du menu Chercher et Naviguer)

Quand vous trouvez un objet: adresse, POI (points d'intérêt) et Les plus proches, le dialogue suivant s'affiche:

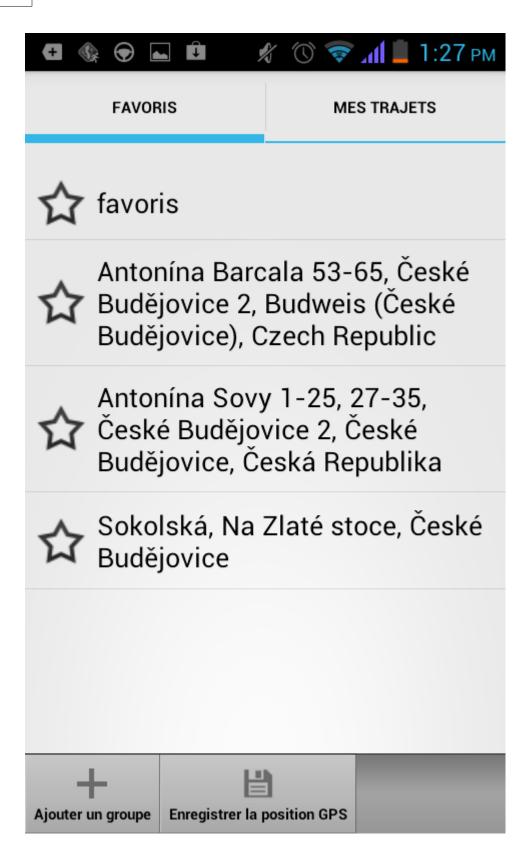


Cliquez sur Ajouter aux Favoris.

## 6.2 Usage des points favoris

A travers les points favoris vous pouvez accéder directement aux destinations fréquemment saisies:

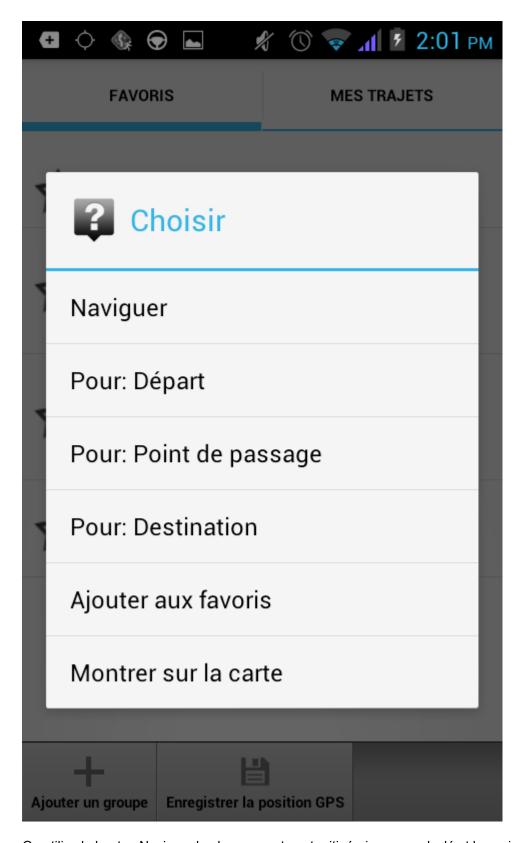
Dans le menu principal choisissez Favoris.



La liste de tous les points du groupe choisi s'affiche.

Cliquez sur le point que vous cherchez.

L'écran suivant avec le point choisi et les options s'affichera.



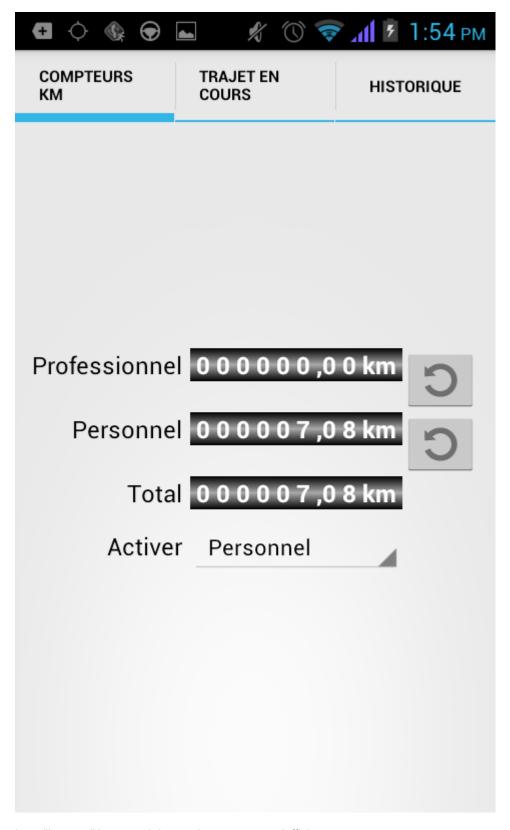
On utilise le bouton Naviguer le plus souvent - votre itinéraire sera calculé et la navigation démarrera.

- Autres options:
   saisir le résultat en tant que début d'itinéraire
   saisir le résultat en tant que point de passage
   saisir le résultat en tant que destination
   ajouter le résultat aux Favoris
   afficher le résultat sur la carte

## 7 Odometre

L'odomètre sert surtout du suivi de la distance parcouru, pour les propos privés et les voyages d'affaires, pour l'indemnité de déplacement et autres.

Dans le Menu principal/ Outils cliquez sur l'icône Compteurs KM.



La grille avec l'état actuel de tous les compteurs s'affichera.

Vous pouvez changer entre le voyage privé et le voyage d'affaires en appuyant au-dessous des compteurs. Dans un moment vous ne pouvez utiliser qu'un seul compteur - il n'est pas possible d'enregistrer deux voyages séparés - privé et d'affaires - simultanément : Pour annuler le compteur choisissez la ligne du compteur et appuyez sur Annuler.



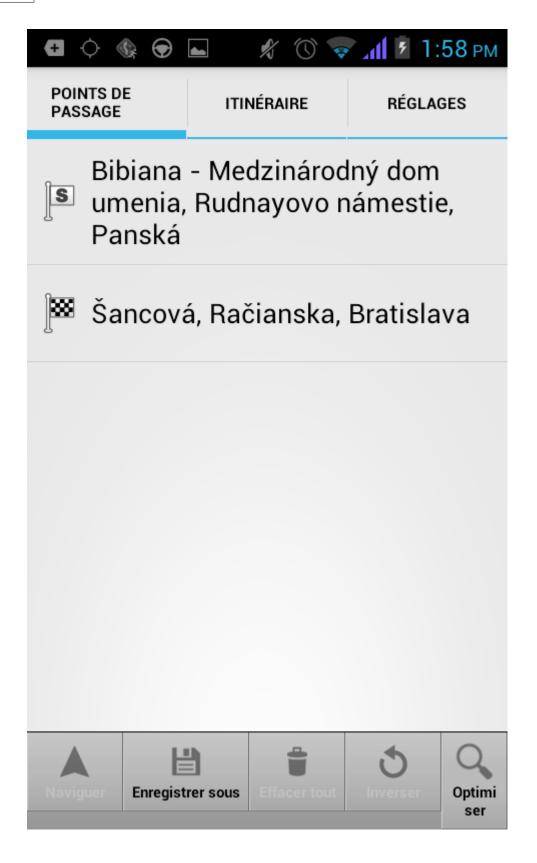


## 8 Routing - la recherche d'itinéraire optimale

Vous pouvez chercher l'itinéraire optimal sans démarrer la navigation.

Les points de l'itinéraire (départ, destination, points de passage) peuvent être saisis de la même manière que le saisi de la destination.

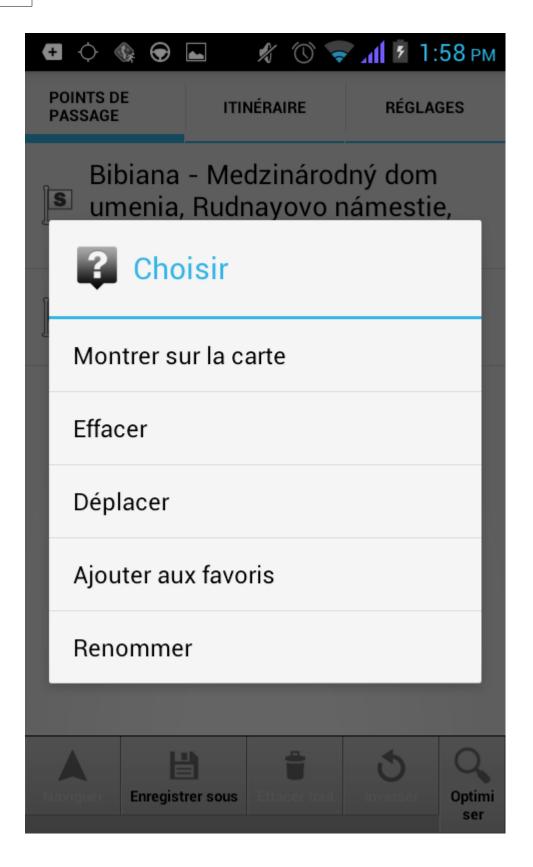
Pour voir la récapitulation des points d'itinéraire veuillez appuyer sur Points de passage dans le menu principal.



Effacer tout - tous les points seront annulés

Inverser - les points de passage seront inversés au retour

En cliquant sur un point du trajet le menu suivant s'affichera:

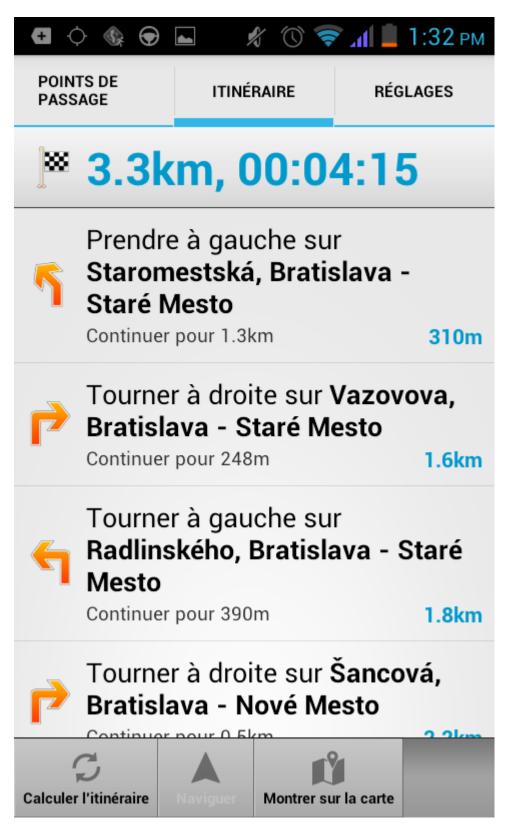


Effacer - le point choisi sera effacé

Montrer sur la carte - le point choisi sera affiché sur la carte Ajouter aux Favoris - le point choisi sera sauvegardé aux Favoris L'ordre des points de passage peut être changé en cliquant sur le point. Dans le menu choisissez Déplacer.

Après avoir saisi tous les points du trajet, veuillez cliquer sur Calculer l'itinéraire dans le Menu principal/ Outils.

L'itinéraire sera mis en valeur sur la carte. Pour voir l'itinéraire veuillez cliquer sur Info Trajet et puis sur Itinéraire dans le Menu principal.



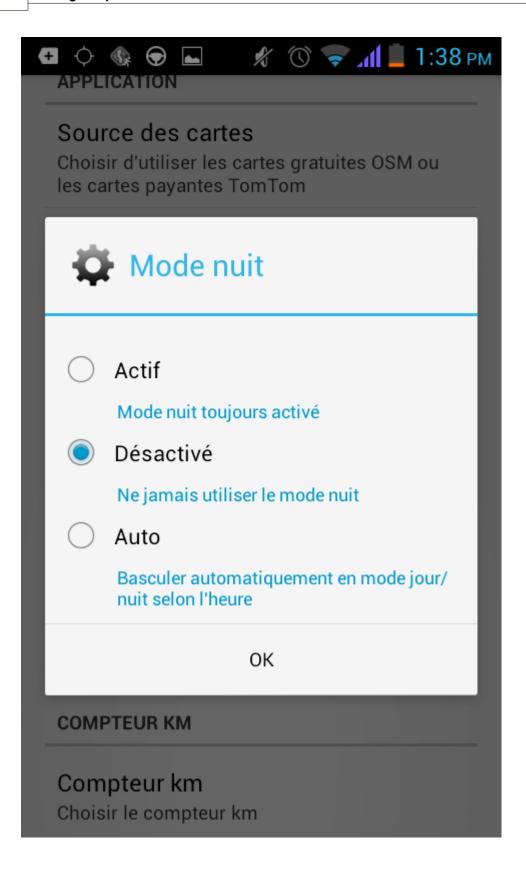
Toutes les instructions liées au voyage sont affichées dans l'itinéraire.

En cliquant sur la partie d'itinéraire affichée vous entrerez au menu suivant: Afficher sur la carte - le manoeuvre choisi sera affiché sur la carte

# 9 Mode de nuit

Vous pouvez changer entre le mode jour et le mode nuit d'affichage de la carte sur l'écran dans le Navigator. Le voyage au mode de nuit n'éblouit pas les conducteurs.

Changer entre les modes dans le Menu principal/Réglage/Mode nuit.



# Parties

## 10 Communication

Si vous utilisez le Navigator dans un appareil connecté à Internet, vous pouvez saisir une nouvelle destination à distance et l'envoyer au conducteur ou communiquer avec lui par l'intermédiaire des messages textes. La communication à distance (TCP/"IP) peut aussi être utilisée pour intégrer le Navigator aux autres logiciels.

Vous trouverez la liste des commandes au lien suivant

http://kb.mapfactor.com/kb/Navigator/RemoteCommands

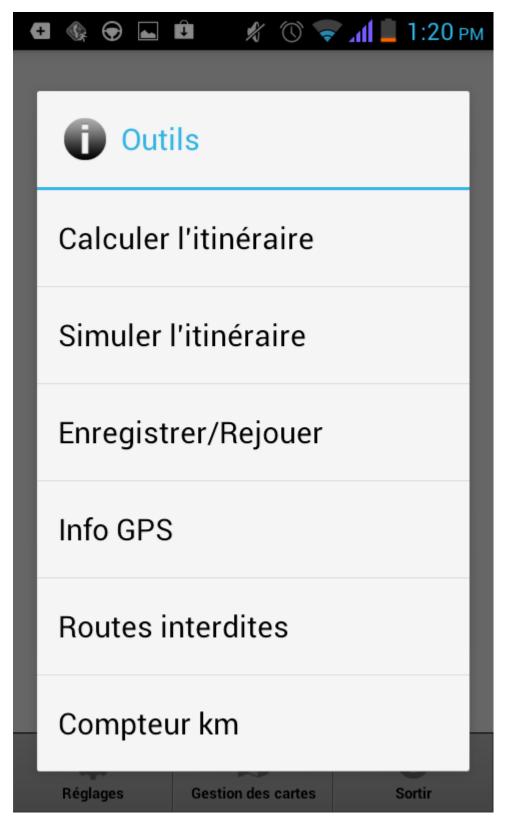
# Parties

# 11 Enregistrement et rejeu de l'itinéraire parcouru

Pendant la conduite il est possible de sauvegarder les données de GPS au fichier dans le Navigator. Plus tard vous pouvez visualiser ces données.

### La sauvegarde de l'itinéraire

Au départ cliquez sur Outils/Enregistrer l'itinéraire dans le Menu principal.



Saisissez le nom du fichier. Si vous ne souhaitez pas remplir votre nom, vous pouvez utiliser le nom automatiquement pré-rempli qui contient aussi la date et le temps.

Appuyez sur OK.

Les données de GPS commenceront à être sauvegardées dans le fichier. Afin d'arrêter la sauvegarde des données appuyez sur Arrêter l'enregistrement.

### Rejeu de l'itinéraire parcouru

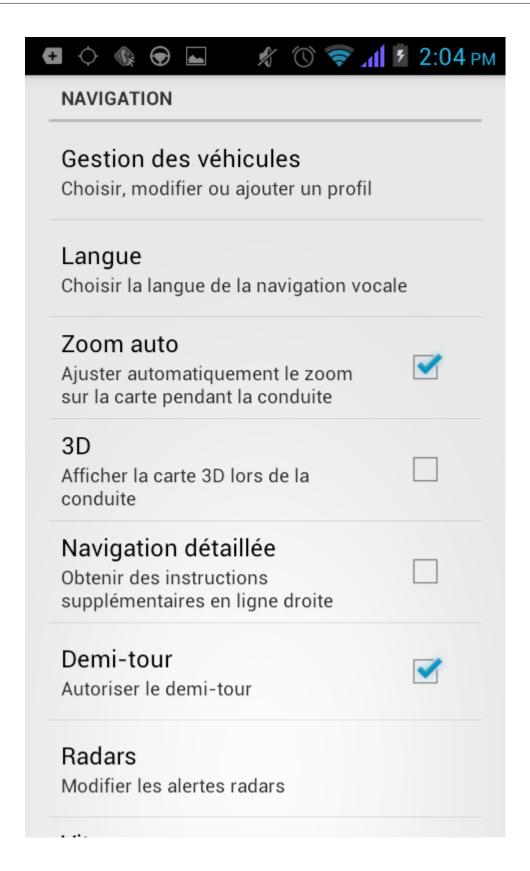
Cliquez sur Rejouer l'itinéraire au Menu principal / Outils. Tous les itinéraires sauvegardés s'afficheront.

Choisissez le trajet et appuyez sur OK.

# Parties

# 12 Réglage

Le réglage du Navigator se trouve dans le Menu principal / Réglages.





### **CARTE**

## **Tailles**

Modifier la taille du texte, des routes et des icônes

## Couleurs

Changer le thème de couleurs (carte)

# Projection

Choisir le type de projection cartographique

## POI

Choisir les POI (points d'intérêt) à afficher sur la carte

### **APPLICATION**

# Source des cartes

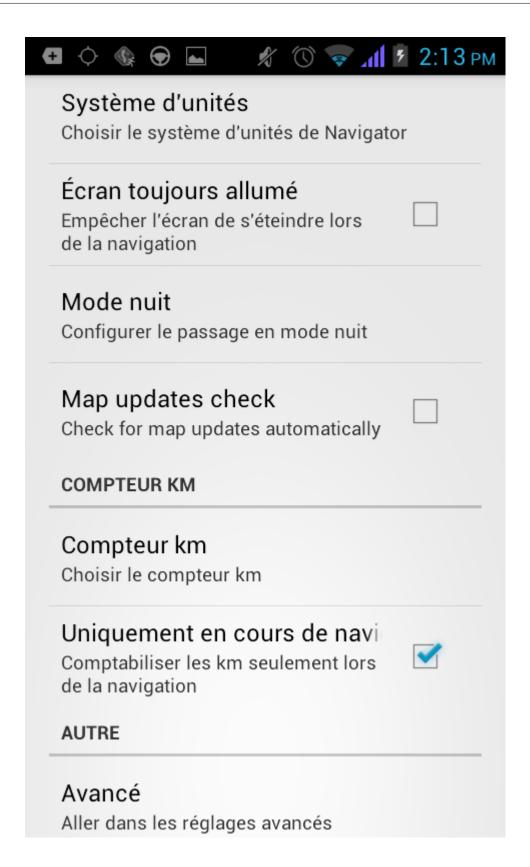
Choisir d'utiliser les cartes gratuites OSM ou les cartes payantes TomTom

# Langue de l'application

Langue de l'application

# Système d'unités

Obajair la avetana divinitán de Nevineter

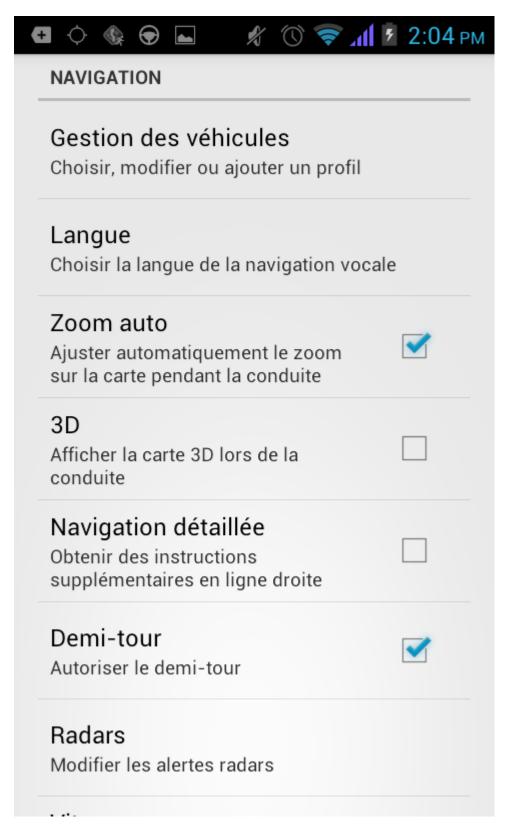


# 12.1 Communication

Le serveur TCPIP est en cours au port 4242

# 12.2 Navigation

Le menu du réglage de la navigation:



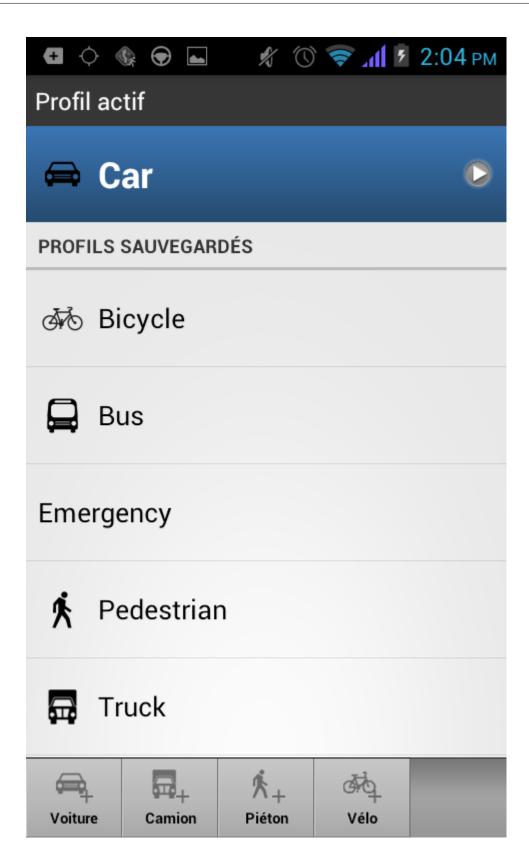
Cochez Zoom auto - le zoom automatique s'activera en naviguant. L'autozoom maintient la vue détaillée à l'approche du manoeuvre.

Cochez 3D pour changer entre la visualisation 2D et 3D en naviguant.

Cochez Navigation détaillée pour faire déclencher la navigation en détail qui précise les manoeuvres mieux que la navigation standarde.

Cliquez sur le bouton Gestion des véhicules pour ajuster les paramètres de véhicule que vous conduisez:

- Voiture
- Piéton la navigation trouvera l'itinéraire pour les piétons
- Vélo
- Voiture poids-lourd Dans la version standarde cette option n'influence que la vitesse de voiture. Dans la verison TRUCK on prend en consideration les limitations des véhicules poids-lourds tel que la hauteur des passages souterrains, le tonnage des ponts et la longueur de voiture. Afin de pouvoir définir les paramètres de votre voiture poids lourds veuillez cliquer sur Ajouter un nouveau. Après insérez le nom du véhicule, le type, les dimensions et le poids.
- Autobus Dans la version standarde cette option n'influence que la vitesse de voiture. Dans la verison TRUCK on prend en consideration les limitations des véhicules lourds tel que la hauteur des passages souterrains, le tonnage des ponts et la longueur de voiture





Si vous voulez interdire le passage des routes payantes, les routes à péage ou des types des routes tel que les autoroutes ou les bateaux ferry ... veuillez ajouter un nouveau véhicule.

Appuyez sur Ajouter un nouveau, saisissez le nom du véhicule, choisissez le type correspondant du véhicule. Ensuite vous pouvez ajuster la vitesse maximale à laquelle vous conduisez.

Au dernier pas vous pouvez cocher la catégorie des routes que vous souhaitez exclure de votre itinéraire.



Péage permis - Cette option permet ou interdit le parcours des routes à péage en calculant l'itinéraire optimal.

Note - Dans le cas où vous interdisez les routes à péage, votre itinéraire se peut prolonger, ou il se peut même qu'il ne soit pas possible de le calculer.

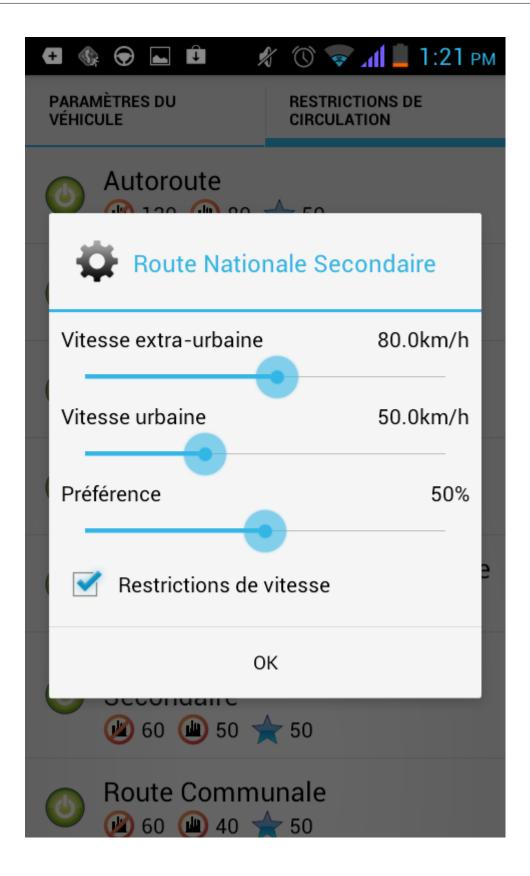
Frais autorisés - Cette option permet ou interdit le parcours des routes payantes en calculant l'itinéraire optimal. Les routes payantes sont caractérisées par l'obligation de payer et d'avoir la vignette collée. Par exemple, en République tchèque on est obligé d'acheter la vignette pour pouvoir entrer aux autoroutes.

Note - Dans le cas où vous interdisez les routes à péage, votre itinéraire se peut prolonger, ou même il se peut qu'il ne soit pas possible de le calculer.

Passer par le centre payant - Cette option permet ou interdit le passage par le centre des grandes villes

Note - Dans le cas où vous interdisez les routes à péage, votre itinéraire se peut prolonger, ou même il se peut qu'il ne soit pas possible de le calculer.

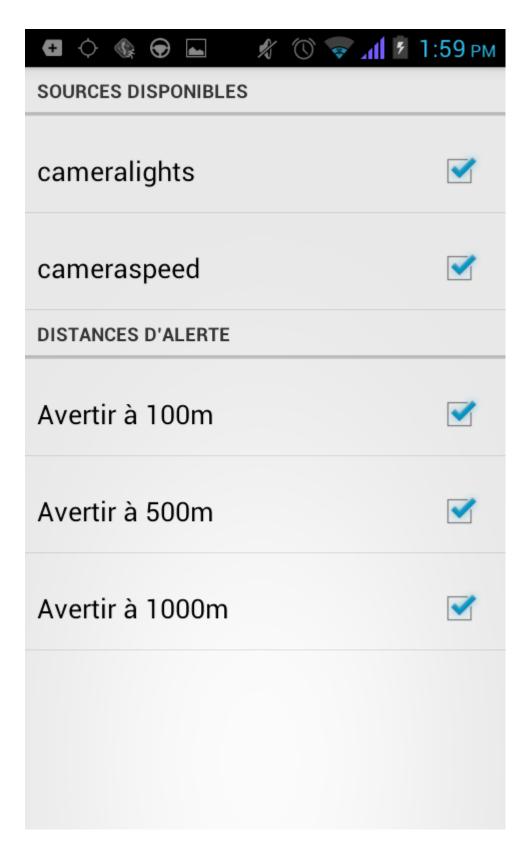
En cliquant dans la partie droite de la ligne vous pouvez changer les vitesses moyennes de la catégorie des routes et vous pouvez aussi changer la préférence de l'utilisation de cette catégorie.



# 12.3 Alertes (Scout)

Si vous avez importé une base de données des points (p.e. les radars de contrôle de vitesse) ou une autre base de données a déjà était pré-installée dans ce programme, puis vous pouvez utiliser la fonction Alarme qui vous avertira par une alarme sonore quand vous vous rapprochez aux objets importés.

L'avertissement peut être ajusté à 100, 500 et 1000 mètres devant l'objet. En cliquant sur l'icône correspondante vous allumez ou éteignez l'avertissement à la distance correspondante. En éteignant toutes les distances vous déconnectez aussi la fonction Alarme.



Source de données - Ici vous pouvez choisir la base des fichiers importée à laquelle l'avertissement

sonore sera lié.

L'import de données est réalisé à l'aide du programme spécialisé diggerQt.exe que vous trouvez sur le DVD d'installation ou directement dans le programme MapExplorer voir Import.

Autre fonction est l'avertissement du dépassement de la vitesse maximale autorisée. Vous pouvez déterminer vous-même à quelle vitesse vous serez averti par l'alarme sonore.



## **12.4** Carte

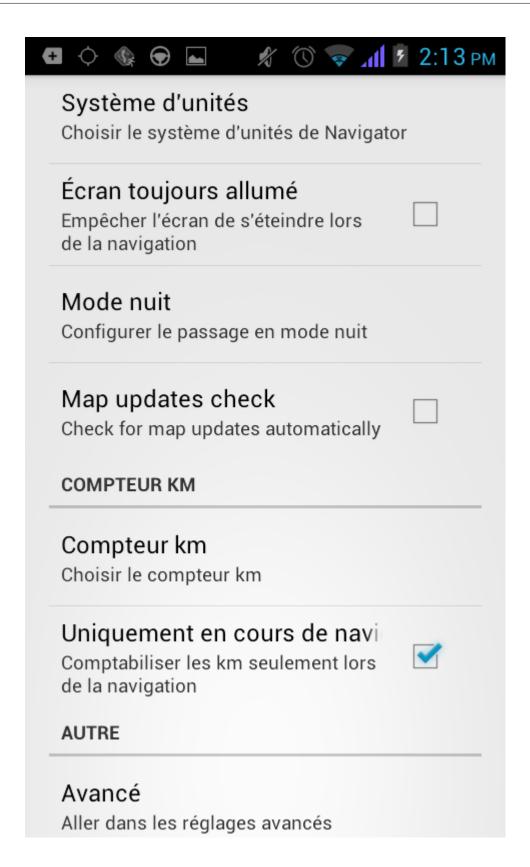
Couleurs de carte - Vous pouvez changer les couleurs de la carte.

Types des POIs - Ici vous pouvez désactiver l'affichage de certains groupes des points d'intérêt (POI).

Projection - Changement de la projection de la carte

# 12.5 Application

Dans ce menu vous pouvez ajuster les attributs généraux du Navigator.

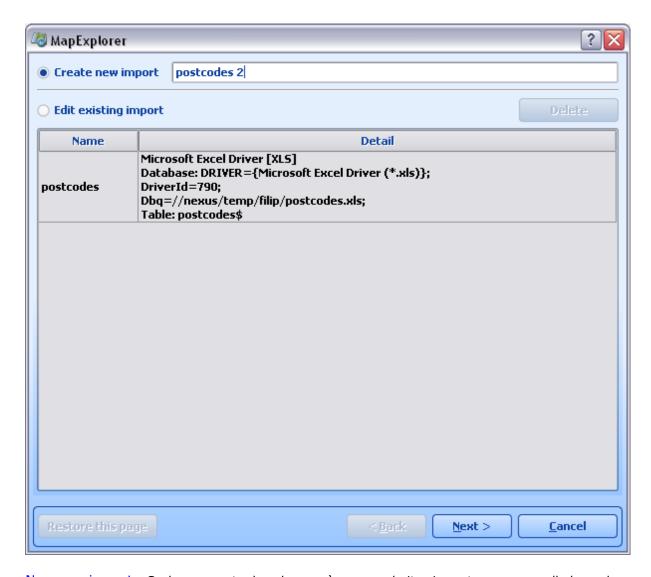


# Parties

# 13 Import

A l'aide du programme MapExplorer vous pouvez importer les lignes, les surfaces et les bases de données des points.

Vous déclenchez l'import par le réglage dans le menu principal Fichier / Import de données - réglages - ou à travers du programme diggerQt.exe.



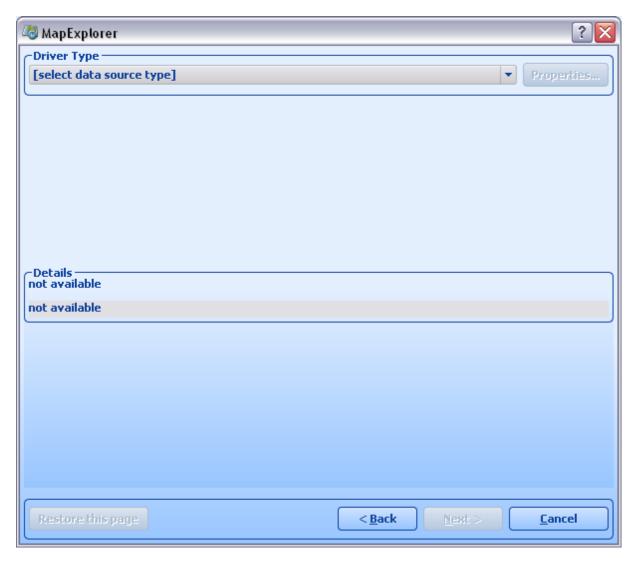
Nouveau import - Cochez ce poste dans le cas où vous souhaitez importer une nouvelle base de données.

Puis saisissez le nom sous lequel cet ajustement sera sauvegardé.

Modifiez l'import existant - Cochez ce poste dans le cas où vous souhaitez ajuster l'import existant.

Maintenant veuillez appuyer sur le bouton Suivant>.

### Spécification du source des données



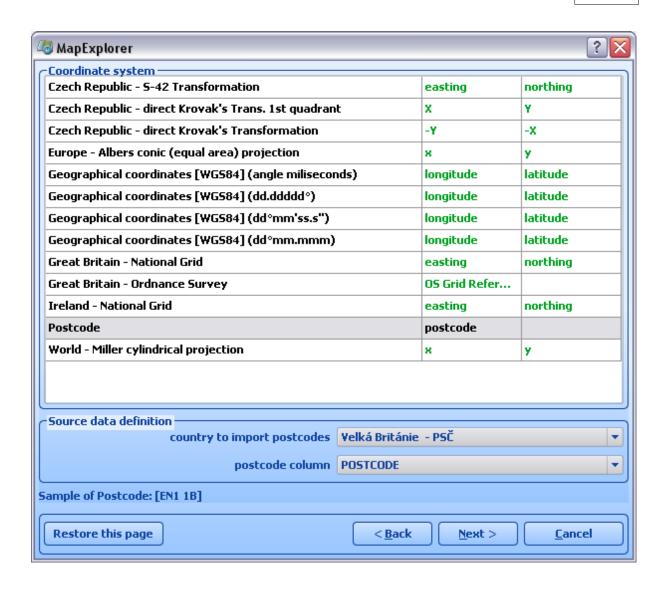
Dans le menu Type de pilote sélectionnez le type de base de données que vous souhaitez importer. Si le type de base de données ne figure pas dans le menu, essayez de l'importer par les commandes ODBC. Il est possible d'importer des fichiers tel que la base de données DBase (DBF), Microsoft Access ou Excel, Mapinfo (MIF/MID), Arcinfo (SHP) au MapExplorer. Quant aux lignes et surfaces vous pouvez les importer des formats Mapinfo (MIF/MID) et Arcinfo (SHP).

Si vous avez choisi le type de pilote, procédez au choix de base de données ou de la commande ODBC en cliquant sur Nouveau pilote. Dans la base de donnée choisie vous voyez en bas les détaux de la connexion inclus le nom du tableau de base de données, du type de commande, et de l'information de la connexion entre le MapExplorer et la base de données.

Si vous souhaitez mettre en marche une autre base de données ou éditer la connexion ODBC, veuillez cliquer sur Options...

Appuyez sur Suivant>.

### Localisation des coordonées géographiques

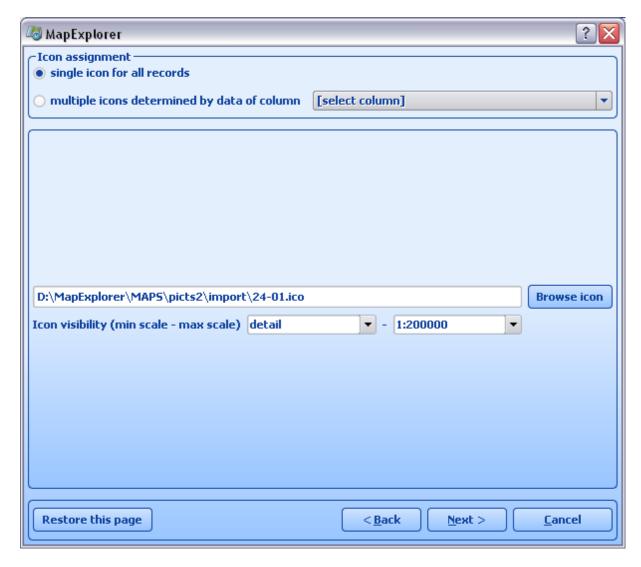


Afin que les données se soient bien localisées sur la carte, il est indispensable d'indiquer le type d'information inclut dans la base. Dans le menu chosisissez le Système de coordonnées, lequel vous avez dans votre base de données. Si vos adresses incluent les codes postaux, vous pouvez aussi chosir les codes postaux pour déterminer la localisation. Dans ce dernier cas il vous faut indiquer pour quel état vous faites cet import.

Après avoir choisi le système de coordonnées, indiquez les colonnes contenant l'information sur la localisation.

Appuyez sur Suivant>.

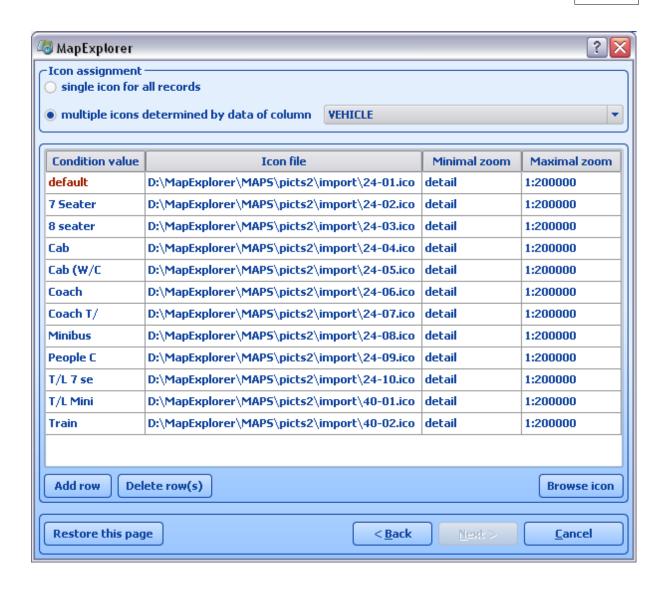
### Icône de visualisation des points



Ce dialogue permet de spécifier comment vos données seront visualisées sur la carte. Si vous souhaitez visualiser toutes les données sous une icône, cochez Une seule icône pour tous les enregistrements. Puis en cliquant sur Chosir icône, sélectionnez l'icône sous laquelle vous voulez visualiser vos points. Beaucoup d'icônes peuvent être trouvées dans l'annuaire où vous avez installé le MapExplorer (comme d'habitude C:\Program Files\Navigator7\Map Explorer\picts\24x24\).

Si vous souhaitez visualiser vos données sous icônes différentes à l'égard d'un attribut de votre base de données, chosissez la colonne de base de données Source column dans le menu selon lequel vous attribuerez les icônes. Le MapExplorer remplira automatiquement le tableau des valeurs uniques de l'attribut choisi.

Le dialogue changera comme ci-dessous:



En cliquant sur Ajouter un type, vous ajoutez une ligne dans laquelle vous définissez l'attribut de base de données (Valeur) et l'icône correspondante. Veuillez répéter ce procédé pour tous les attributs que vous souhaitez visualiser.

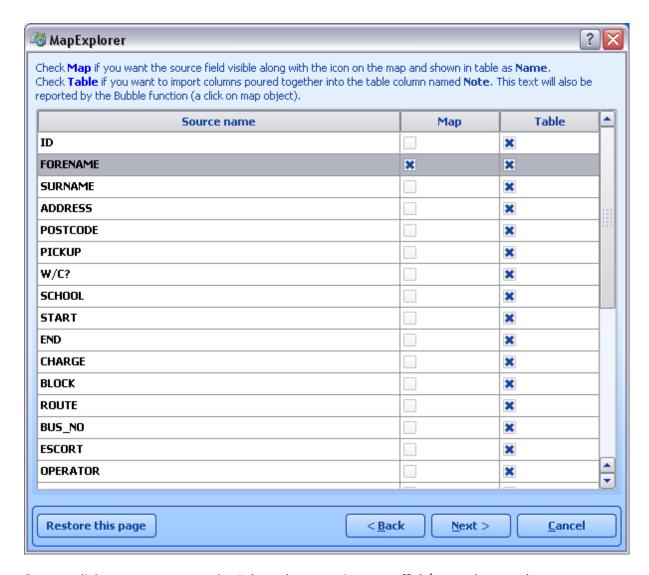
En modifiant les paramètres Zoom minimum et Zoom maximum vous pouvez ajuster l'intervalle de zoom dans lequel les icônes seront visibles (indépendemment de représentation des vos points par une ou plusieurs icônes).

### Note.

A l'import d'une large quantité des données il est important de modfier le Zoom maximum à une valeur basse afin d'éviter le ralentissement d'affichage de la carte dans le MapExplorer

Appuyez sur Suivant>.

### Colonnes de base de données

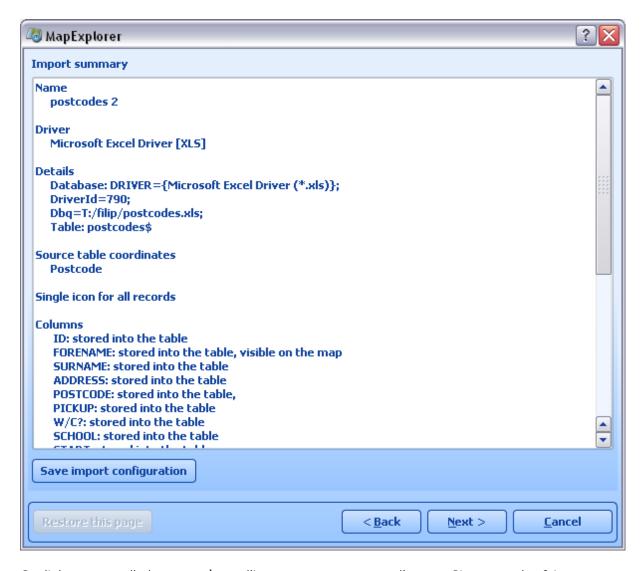


Dans ce dialogue vous pouvez chosir les colonnes qui seront affichées sur la carte (en tant que légende de l'icône), dans le Tableau (dans les Objets d'utilisateur). Vous pouvez changer le nom des colonnes pour l'affichage dans le tableau. Si vous voulez modifier le contenu de données d'une de ces colonnes plus tard, cochez Editer.

Les colonnes seront affichées dans le tableau des Objets d'utilisateur en même ordre que dans le dialogue suivant. Pour changer l'ordre de colonne choisie utilisez les Vers haut et Vers bas.

Appuyez sur Suivant>.

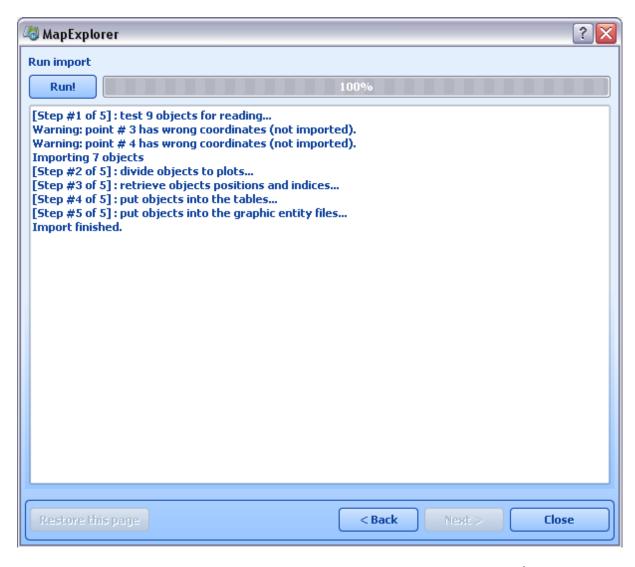
### Résumé de l'import



Ce dialogue rappelle les paramètres d'import que vous venez d'entrer. Si vous voulez faire une modification, appuyez sur <Back jusque vous voyiez le dialogue que vous souhaitez modifier. En cochant l'option Importer la base de données maintenant l'import sera réalisé tout de suite. Si vous ne cochez pas la case, l'import sera reporté.

Pour pouvoir importer les données sans guide de l'import la prochaine fois, cochez la case Sauvegarder l'import.

Cliquez sur Terminer.



Le dernier dialogue rappelle le cours de l'import, tous les enregistrements non-situés ou exclut de l'import selon les paramètres apparaîtront sur la liste.

Veuillez copier le fichier final à votre appareil, dans le dossier navigator/data.

# Parties

### 14 Communication TCP/IP

La communication TCP/IP est utile pour la communication à distance entre le dispatcher et le conducteur. Elle peut être également utilisée pour l'intégration du Navigator à un autre logiciel.

Le serveur TCPIP marche au port 4242.

Commandes TCP:

Toute commande commence par '\$' et finit par '\n' popr. "\r\n".

### Affichage du message texte

\$message="Message affiché";ask;instant

- une fois entré le paramètre "ask" le texte s'affichera en tant qu'une question avec les boutons réponses Oui/Non ("yes", "no" ou "error")
- une fois entré le paramètre "instant" le texte s'affichera directement sur l'écran
- sans paramètres une icône avec un nouveau message apparaîtra sur l'écran en clignotant ("ok" ou "error")

### **DISPLAY ET CHAT MESSAGE**

Format:

\$chat="message"

Déscription:

- enverra un nouveau message texte à la fenêtre de communication

Version du protocole:

- 2.0.0 ou plus récent

Disponibilité:

- tcp/ip ou com

Paramètres:

- Par le paramètre on comprend le texte entre paranthèses que vous souhaitez faire afficher à l'appareil à distance.

Les données reçues:

- aucune

### Paramètres du nouveau trajet

\$destination=50.074525,14.409428;...;50.074421,14.409226;"Text";ask;navigate;departure;instant \$destination=50.074525,14.409428,"waypoint

name";...;50.074421,14.409226;"Text";ask;navigate;departure;instant \$destination=clear

- Entrez les points de passage et/ou la destination à l'aide des coordonnées ("ok" ou "error"). Les coordonnées sont mésurées en degrés et minutes en WGS84; la latitude en premier lieu, et la longtitude en second lieu.
- Tout point peut avoir un nom qui s'affiche sur la carte.
- "Text" le texte sera affiché.
- "Text",ask le texte sera affiché en tant qu'une question avec les boutons réponses Oui/Non ("yes", "no" ou "error")
- seulement ask affichera la question default ("yes", "no" ou "error")
- le paramètre navigate démarre la navigation immédiatement sur le nouveau itinéraire
- le paramètre departure la première coordonnée est le départ.
- le paramètre instant affiche le texte accompagnateur directement sur l'écran

### Information du voyage

Format:

\$navigation statistics

### Déscription:

- affiche la distance en mètres ou le temps en secondes restant au waypoint plus proche et à la destination.

### Disponibilité:

- tcp/ip ou com

### Les données réçues:

- distance au waypointu, temps au waypointu, distance à la destination, temps à la destination
- example: 1000,60,2000,122
- "not navigating" le Navigator ne navigue pas

### Information de navigation

### Format:

\$navigation info=recalculation warning:on

\$navigation info=recalculation warning:off

\$navigation\_info=sound\_warning:on

\$navigation\_info=sound\_warning:off

\$navigation info=waypoint info:on

\$navigation\_info=waypoint\_info:off

### Déscription:

- allume/éteint l'information de navigation spécifique
- "recalculation\_warning:on" répond "recalculating" dès que le trajet est recalculé
- "sound\_warning:on" allume l'alerte sonore avant toute commande vocale (le même que \$sound warning=start)
- "waypoint\_info:on" affiche "waypoint 1 reached", "waypoint 2 reached", "waypoint N reached" and "destination reached" quand le Navigator arrive au waypoint ou à la destination. Vous verrez les réponses suivantes "waypoint 1 missed", "waypoint 2 missed", "waypoint N missed" si le Navigator rate la destination.

### Les données réçues:

- "ok" ou "error"
- "busy" le GPS n'est pas capable de répondre aux commandes
- "sound" la commande de navigation vocale est en cours
- "recalculating" le trajet sera recalculé

### Minimaliser la fenêtre de la carte

### \$minimize

- répond "ok" ou "error")

### Maximaliser la fenêtre de la carte

\$maximize

- répond "ok" ou "error")

### Arrêt de navigation

\$stop navigation

### Recevoir la position actuelle de GPS

\$last position

- indiguera les coordonnées actuelles de l'appareil GPS

Les données reçues:

- le GPS est connecté: latitude,longitude,altitude,vitesse,azimut když GPS není chycena: "unknown"
- "error"
- "busy" le GPS n'est pas capable de répondre aux commandes

### Icônes dynamiques

Format:

\$icon\_new=42;50.074525,14.409428;"C:\My Pictures\lcons\icon1.ico"

\$icon new=42;50.074525,14.409428;"C:\My Pictures\Icons\icon1.ico";"Text"

\$icon move=42;50.074800,14.409627

\$icon\_move=42;50.074800,14.409627;"Text"

\$icon delete=42

\$icon delete=all

Déscription:

- déssinent, déplacent ou annulent l'icône sur la carte

### Paramètres:

- icon new command : numéro de l'icône, coordonnées, chemin au fichier de l'icône, [text]
- icon\_move command : numéro de l'icône, coordonnées
- icon delete command : numéro de l'icône
- icon\_delete command : "all" annulera toutes les icônes

### Réglage de couleurs

\$set mode=day

\$set\_mode=night

- règle le mode jour/nuit

### Sortir du Navigator

Format:

\$exit

Déscription:

- arrêtera le Navigator

### Version du logiciel de navigation

\$software\_version

- Obtenir les précisions sur la version du logiciel

### Version du protocole de communication

\$protocol version

- Obtenir les précisions sur le protocole de communication